

«ТОТ, КОТОРЫЙ СТРОИТ ДОМ» ЗАДАНИЕ 1. ИГРА – БИНГО



Эта игра поможет вам разобраться с разнообразием домиков морских обитателей и способов проживания в них. Перед игрой обсудите всей семьёй, зачем жителям моря нужен Дом. Вспомните, чьи домики вы находили на побережье, какие из них есть в вашей домашней коллекции.

Вам потребуются: блокнот, линейка, ручки и карандаши, фотокамера (подойдёт и на мобильном телефоне), игровая карта «Тот, который строит Дом», цветная таблица-подсказка, ёмкость для сборов, определительные материалы с сайта naukamoredeti.ru



Важное правило:

Во время игры и проведения исследований проверяйте, живёт ли в домике кто-нибудь. Если да, и хозяин живой – не беспокой!

БИНГО «ТОТ, КОТОРЫЙ СТРОИТ ДОМ»

- 1). Игра проводится на морском берегу с песчаными и каменистыми участками. Предполагается заход в воду на небольшую глубину, которую определит взрослый участник игры.
- 2). Подготовьте материалы «Бинго» с описанием морских домиков: распечатайте игровую карту (или нарисуйте в блокноте с указанием номеров), скачайте цветную таблицу-подсказку.
Карт должно быть столько, сколько участников в игре.
- 3). Игра по длительности может занять целый день. Возможно, вам потребуется прогуляться в соседние бухты. Всё зависит от вашей наблюдательности и интереса.
- 4). Подсказкой советуем воспользоваться, когда заполните таблицу или если будете испытывать затруднения.

Как играть?

1. Раздайте таблицы-игровые карты каждому участнику.
2. Ведущим игры может стать тот, кто умеет читать, если читают все, бросайте жребий.
3. Ведущий читает вслух описания всех домиков на карте. Начинается поиск. Когда домик по описанию найден, сфотографируйте его или зарисуйте, отметьте в игровой карте, что домик под этим номером найден и оформите на него этикетку.
4. Если вам удалось найти все домики или хотя бы их фрагменты, кричите «Бинго», чтобы слышали все участники игры. Далее можете переходить на второй уровень выполнения задания. Остальные продолжают поиски.
5. Путешественники, которые заполнили игровую карту и собрали коллекцию фотографий или зарисовок переходят на следующий уровень. Они могут определить имена хозяев домиков. Воспользуйтесь определительными материалами на сайте, а при возникновении сомнений, задайте вопрос учёному.
Как оформить находку и задать вопрос учёному, читайте на сайте naukamoredeti.ru
6. Попробуйте выяснить, кто хозяин домика, как он в нём живёт: выходит ли на прогулку, за едой, путешествует ли вместе с ним. Зачем ему домик и как он его строит? О некоторых хозяевах можно прочитать на нашем сайте.
7. После определения имен хозяев морских домиков оформите свою коллекцию домиков и их фрагментов, а так же их фотографий. Она поможет вам в дальнейших исследованиях.

О создании морской коллекции и этикеток к находкам читайте на сайте naukamoredeti.ru.

ИГРОВАЯ КАРТА «ТОТ, КОТОРЫЙ СТРОИТ ДОМ»

1 Живёт в домике - раковине из двух створок	2 Украсил домик изнутри перламутром	3 Построил домик на камне
4 Домик - колпачок на себе носит	5 Не указан в таблице, а ты его нашёл	6 Живёт в доме похожем на трубку
7 Строит дом в песке	8 Занял чужой, пустующий домик	9 Ползёт по камню в черном домике-раковине

Если вам не удалось найти домик, соответствующий фотографии в таблице-подсказке, но вы обнаружили другой, подходящий по описанию, также опишите и сфотографируйте его!

Обратите внимание!

Домики морских обитателей под номерами 1, 2, 4, 9 – это их наружные скелеты!



Те, кого заинтересовали домики морских обитателей, могут продолжить исследование. Используйте наши предложения или придумайте своё:

- 1) Сравните домики обитателей песчаных и каменистых участков.**
- 2) Сочините историю про домик и его хозяина.**
- 3) Придумайте и нарисуйте дом для своей семьи, взяв за основу конструкцию и особенности домика, который вас заинтересовал.**

©Музей ННЦМБ ДВО РАН, 2019

©Приморский океанариум – филиал ННЦМБ ДВО РАН, 2019